JS规范

**前言**

软件的长期价值直接源于其编码质量。在它的整个生命周期里，一个程序可能会被许多人阅读或修改。如果一个程序可以清晰的展现出它的结构和特征，那就能减少在以后对其进行修改时出错的可能性，编程规范可以帮助程序员们增加程序的健壮性。基本所有的前端代码都是暴露给公众的，所以我们更应该保证其质量。

--引用自腾讯前端团队

**规范理念**

Any violation to this guide is allowed if it enhances readability.

**所有的代码都要变成可供他人容易阅读的。**

--引用自Dojo Javascript 语法规范

**JS规范详解**

1. **命名规范**
2. 变量

* \*每个变量声明都必须加上var关键词
* 解释：如果不指定关键字var, 该变量就会暴露在全局作用域（window）中，这很可能会覆盖全局作用域中的同名变量，从而引发问题。
* \*所有全局变量必须初始化，尽量少用全局变量
* 解释：过多的全局变量会增加功能模块的耦合性，使系统更加复杂。尤其是有依赖的全局变量，会使系统的可扩展性和可移植性大大降低。
* \*所有变量必须是有意义的英文，严厉禁止拼音
* \*变量允许使用公认英文缩写，如"app","info"
* \*保留字以及特有的dom属性不能作为变量名，如"break","class"
* \*前面加 "is" 的变量名应该为布尔值，亦可使用 "can", "has", "should"
* \*前面加 "str" 的变量名应该为字符串
* \*前面加 "arr" 的变量名应该为数组
* \*前面加 "num" 或 "count" 的变量名应该为数字
* 重复变量建议使用 "i", "j", "k" （依次类推）等名称的变量(全世界公认)
* 避免产生令人误解的布尔值，如 "isNotNumber", "isNan"
* 私有变量名采用下划线开头，如"\_current", "\_defaultConfig", "\_default \_config"

1. \*常量名全部大写，采用类似"NAMES\_LIKE\_THIS"这样的形式
2. \*函数名采用小驼峰式(lower camel-case)，如"init", "bindEvent", "updatePosition"
3. **代码规范**
   1. \*每一语句的结尾必须加上分号";"，除了for, function, if, switch, try, while
      * 解释：如果不加分号，JS解释器会按隐式分隔的标准去执行（某些情况下，这是很危险的），而且在调式、压缩、合并的时候都会不方便或出现问题。

2. \*避免额外的逗号，如var arr = [1,2,3,];

3. \*单行的 if - else，while 或者 for 语句也必须加入括号



4. 不建议使用块内函数声明（不符合标准），比如



如果一定要使用的话，可以用变量来定义函数



5. 字符串使用单引号比双引号更好，特别当创建HTML字符串的时候，比如



6. 尽量避免使用eval



可以替代



7. 使用严格的条件判断符，用"==="代替"=="，用"!== "代替"!= "

8. new Object用"{}"代替，new Array用" []"代替